

ГКОУ «Специальная школа интернат №17»

Общешкольное мероприятие

Спортивный час

«Зимние забавы»

Подготовила воспитатель в/к

Ткаченко О.П.

Тема: Спортивные соревнования « Зимние забавы »

Цель – Обеспечить максимальный двигательный режим детей в течении всего мероприятия. Предоставить возможность применять двигательные навыки, умения, приобретенные на уроках физкультуры., развивать физические качества, уметь правильно выполнять и совершенствовать физкультурные упражнения в игра, эстафетах и создать позитивное продолжит работу по укреплению здоровья, формировать интерес и любовь к спорту настроение.

Задачи: Развивать координацию движений, ловкость, быстроту реакции.

Формировать способность к взаимодействию с партнерами по игре.

Воспитывать дружелюбие. создать положительный эмоциональный настрой

ХОД ПРАЗДНИКА

Пожарная эвакуация

Ведущий; А теперь у нас с вами спортивные развлечения; мы будем с вами веселиться, играть .

Ведущий; Сейчас проведем веселую *разминку музыка из песни «Разминка» Капитана Краба.*

У нас для зимнего развлечения собрались 2 команды: «Снежинка» и «Льдинка».

Начинаем веселое развлечение

Будут игры, будет смех.

Хороша красой своею

Наша Зимунка-Зима.

И в спортивном зале

Собралась вся детвора

Ведущий; Наше соревнование будет судить наше жюри.....

1-я эстафета: «Сложи сугроб» (нужно взять совок, с помощью веника по 1 снежинке положить в обруч. из чья команда соберет сугроб снежинок быстрее

Ведущий; Пусть здоровье .радость силу зимний спорт нам принесет все мы скажем нет простуде .нам морозы не почем. Мы с дружить коньками будем.с клюшкой ,шайбой и мячом.

2я эстафета: «Хоккеисты» (каждая команда получает клюшку и мяч. По сигналу первый участник обводит флажки стараясь не сбить их, доводит до конечной остановки и возвращается обратно. Передает клюшку и мяч.

Ведущий; Слово жюри.

Ведущий; Игра для болельщиков « Ха- ха»

Первый участник произносит: «Ха». Следующий должен сказать:1..2 третий - «Ха-ха-ха». Таким образом, игра продолжается до тех пор, пока один из играющих не ошибется в количестве произносимых «Ха» или не рассмеется. Проигравший выбывает из игры. Игра продолжается до тех пор, пока в каждой команде не останется по одному

Ведущий; продолжаем спортивные состязаниях наших команд

3 эстафета «Быстрая езда»

Проехать на санках,если нет снега - мешках между флажками и кеглями как можно быстрее, не задевая их. В каждой команде дети делятся на пары: один ребенок сидит в санках, другой его везет.

4 эстафета «Переправа по льдинкам»

Нужно прыгать, чередуя правой и левой из обруча в обруч до обозначенного места и вернуться обратно).

Ведущий; Слово жюри

Ведущий;

Кружась легко и неумело,

Снежинка села на стекло.

Шел ночью снег густой и белый —

От снега в комнате светло.

Чуть порошит пушок летучий,

И солнце зимнее встает.

5 эстафета: « Не урони снежок»

Воздушный шарик надо с помощью ложки перенести в ложку .обежать фишку ,отдать следующему игроку.побеждает та доманда которая быстрее выполнит задание

Ведущий; Болельщики – заскучали.

Отгадываем загадки.

В декабре и в январе.
Все деревья в серебре. *(Иней)*.
2. Что за звездочки сквозные
На пальто и на платке,
Все сквозные, вырезные,
А возьмешь - вода в руке. *(Снежинки)*.
3. Кто по снегу быстро мчится,
Провалиться не боится? *(Лыжник)*.
4. Кто строит мост без топора? *(Мороз)*.
5. Он чист и ясен, как алмаз,
Цены себе не знает,
Но стоит солнышку припечь,
Он быстренько растает. *(Лед)*.

6 эстафета: « Катание на коньках»

4 коробки ,участники одевают их на ноги, как коньки,фигурными движениями имитируют бег на коньках.

7 эстафета-«Правильно одеть малыша зимой» в пакетах лежит одежда надо выбрать зимнюю и одевать на учащегося 2 класса. Чья команда правильно и быстро оденет учащегося именно в зимнюю одежду.

8 эстафета Командная игра « Не уроните шарик»,команда становится в круг ближе друг к другу и стараются чтобы шарик не упал на пол.у какой команды шарик быстрее упадет на пол ,та проиграла.

9 эстафета « Снежки» игроки попадают снежками к коробку .чья команда насобирает больше снежков.

Ведущий; Предоставляем слово жюри
Ведущий;

Мы отдохнули все на славу,
Всем спасибо за задор и звонкий смех.
Вот наступил момент прощания,
Будет краткой моя речь.
До новых встреч».
Ведущая: Мы заканчиваем развлечения,
До свидания, детвора.

«Хитрая лиса»

Играющие стоят по кругу на расстоянии шага друг от друга. Вне круга очерчивается дом лисы. Воспитатель предлагает играющим закрыть глаза, обходит круг детей за спинами и говорит ; « Я иду искать тебя хитрая лиса дотрагивается до одного из играющих, который становится хитрой лисой.зате воспитатель редлагает всем играющим открыть глаза» кто из них хитрая лиса и не выдаст ли она себя чем-нибудь играющие 3 раза спрашивают» «Хитрач лиса,где ты?».Хитрая лиса выходит на середину кргуга и говорит « Яздесь»все играющи разбегаются по площадке и лиса начинает ихловить,отводит домой в нору,лиса начинает ловить только после того как все спросят 3 раза.

« Краски»

Участники игры выбирают хозяина и двух покупателей. Остальные игроки – краски. Каждая краска придумывает себе цвет и тихо называет его хозяину.

Когда все краски выбрали себе цвет и назвали его хозяину, он приглашает одного из покупателей. Покупатель стучит:

- Тук, тук!
- Кто там?
- Покупатель.
- Зачем пришел?
- За краской.
- За какой?
- За голубой.

Если голубой краски нет, хозяин говорит: – *Иди по голубой дорожке, найди голубые сапожки, поноси да назад принеси!* Если же покупатель угадал цвет краски, то краску забирает себе. Идет второй покупатель, разговор с хозяином повторяется. И так он подходят по очереди и разбирают краски.

Выигрывает покупатель, который набрал больше красок. Если покупатель не отгадал цвет краски, хозяин может дать и более сложное задание, например: – Скачи на одной ножке по голубой дорожке.

Хозяином становится покупатель, который угадал больше красок.

Ведущий; Пакет с играми получают старшие ребята 8-10 класс

«Быстрые санки»

(нужно взяться в парах за руки, один впереди, другой сзади, по сигналу пробегают до обозначенного места, меняются местами, возвращаются обратно).

«Болото»

Команды выстраиваются во встречные колонны (юноши напротив девушек). На дистанции лежат маленькие гимнастические обручи (по количеству участников с одной стороны). У направляющего в руках тоже обруч. По команде ведущего юноши должны занять по одной «кочке», а свободным обручем прокладывать путь вперед, передвигаясь по «кочкам». Участникам нельзя выходить за пределы обруча. Девушки начинают выполнять тоже задание только после того, как будет переправлен последний юноша. Последняя девушка должна будет собирать все пустые обручи. Когда последний участник с обручами пересечет линию финиша, задание будет считаться выполненным

«ПЕРЕНЕСИ МЯЧ»

В парах держа руки за своей спиной, должны приставным шагом добежать до поворотной стойки и обратно, прижимая друг к другу мяч и не уронить его. Побеждает команда, которая быстрее и правильней справится с заданием

«Подарок»

Инвентарь: 3 мешка, 3 коробки, 9 мячей

напротив, каждой команды на расстоянии 18 метров ставятся коробки, в которых лежат по 3 резиновых мяча. У каждого участника за спиной мешок. Команды становятся в колонны за линией старта.

Содержание и ход эстафеты: по сигналу руководителя первые участники бегут до коробки, складывают три мяча в мешок и бегут обратно, передают мешок следующему участнику, который бежит к коробке и складывает мячи обратно в неё и бегом бежит обратно и т.

« Найди мяч»

Учасники становятся лицом к центру круга,один в центр круга – говорящий.Играющие держат руки за спиной ,одному дают мяч.Передают мяч за спинами,водящий старается угалать « Где мяч?»он просит каждого игрока показать свои руки.Тот кто уронил мяч становится ведущим.

«Катание на санях»

если нет снега на мешках ,2 игроков один садится на сани, другой тащит до фишки и назад .чья команда первая пробежит.

игра; **Вышибалы»**

Играть можно от трех и более человек. Если народу много, то лучше разбиться на две команды. Вышибающие встают с двух сторон, расстояние между ними определяется по договоренности. Вышибаемые встают в центре.Суть игры - выбить всех из центра мячом. Выбитый выходит и ждет окончания игры.

Можно было ловить «свечки». Если успеешь поймать мяч до того, как он ударился о землю, то это называлось «свечой». Поймавший мог выбрать, кого запустить обратно в круг из «выбитых».

Когда оставался последний игрок, то он должен был увернуться от мяча столько раз, сколько ему лет. Если уворачивался, то вся команда заходила обратно. Если нет, то команды менялись местами.

Ведущий; Ребята вам понравились игры?

Ведущий; Дружно с вами мы играли,

И нисколько не скучали,

А теперь пришла пора

Подвести итоги нашего развлечения Вручение наград, грамот.